

MIDJOURNEY CHEAT SHEET(SPICKZETTEL)

<p>/IMAGINE</p> <p>Bildgenerierung</p>	<p>MEDIUM</p> <p>studio photography, cinematic close-up shot, renaissance painting</p>	<p>SUBJECT</p> <p>Mitte des Bildes, Tier, Person, Objekt</p>	<p>ENVIRONMENT</p> <p>fairy forest, space</p>	<p>DETAILS</p> <p>Farben Licht Tageszeit</p>	<p>STYLE</p> <p>Künstler (Davinci, ...), Fotograf inkl. Kamera/Objektiv, Charakter wie in Film XY)</p>	<p>PARAMETER</p>						
<p>/BLEND</p> <p>Verschmelzung von bis zu vier Bildern</p> <p>/DESCRIBE</p> <p>erstellt einen Prompt auf Basis des ausgewählten Bilds</p>	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="392 387 683 1058"> <p>NO (--no)</p> <p><i>Entfernt unerwünschte Elemente.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--no «subject»</code></p> <p>Beispiel: no plants</p> </td> <td data-bbox="694 387 985 1058"> <p>TILE (--tile)</p> <p><i>Generiert Bilder, die als Kacheln verwendet werden können.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--tile</code></p> </td> <td data-bbox="996 387 1288 1058"> <p>RATIO (--ar) (Erscheinungsbild)</p> <p><i>Ändert das Verhältnis von Breite zu Höhe des Bildes.</i></p> <p>Prompt Parameter: <code>--ar «Breite»</code></p> <p>Beispiel: <code>--ar 3:2</code> oder <code>--aspect 3:2</code></p> <p>Werte: Unbegrenzt ab Version 5 und 5.1</p> <p>Standardeinstellung: 1:1</p> </td> <td data-bbox="1299 387 1590 1058"> <p>QUALITY (--g)</p> <p><i>Ändert die Zeit, die für das Rendern des Bildes benötigt wird.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--q «svalue»</code></p> <p>Beispiel: <code>--o .25</code> oder <code>--quality .5</code></p> <p>Wertebereich: 0,25-1. <code>--3 ,25</code> (weniger Zeit) oder <code>--g 1</code> (mehr Zeit)</p> </td> <td data-bbox="1601 387 1892 1058"> <p>STYLIZE (--s)</p> <p><i>Ändert, wie „künstlerisch“ oder stilisiert das Bild ist.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--s «Werte»</code></p> <p>Beispiel: <code>--s 750</code> oder <code>--stylize 750</code></p> <p>Wertebereich: 0-1000 <code>--50</code> (Weniger Style) oder <code>--s1000</code> (mehr Stil)</p> <p>Standardeinstellung: 100</p> </td> <td data-bbox="1904 387 2152 1058"> <p>CHAOS (--c)</p> <p><i>Ändert, wie vielfältig die Bildraster sind.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--c «value»</code></p> <p>Beispiel : <code>--c 50</code> oder <code>--chaos 50</code></p> <p>Wertebereich: 0-100 <code>--c 0</code> (wenig Chaos) oder <code>-c 100</code> (mehr Chaos)</p> </td> </tr> </table>						<p>NO (--no)</p> <p><i>Entfernt unerwünschte Elemente.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--no «subject»</code></p> <p>Beispiel: no plants</p>	<p>TILE (--tile)</p> <p><i>Generiert Bilder, die als Kacheln verwendet werden können.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--tile</code></p>	<p>RATIO (--ar) (Erscheinungsbild)</p> <p><i>Ändert das Verhältnis von Breite zu Höhe des Bildes.</i></p> <p>Prompt Parameter: <code>--ar «Breite»</code></p> <p>Beispiel: <code>--ar 3:2</code> oder <code>--aspect 3:2</code></p> <p>Werte: Unbegrenzt ab Version 5 und 5.1</p> <p>Standardeinstellung: 1:1</p>	<p>QUALITY (--g)</p> <p><i>Ändert die Zeit, die für das Rendern des Bildes benötigt wird.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--q «svalue»</code></p> <p>Beispiel: <code>--o .25</code> oder <code>--quality .5</code></p> <p>Wertebereich: 0,25-1. <code>--3 ,25</code> (weniger Zeit) oder <code>--g 1</code> (mehr Zeit)</p>	<p>STYLIZE (--s)</p> <p><i>Ändert, wie „künstlerisch“ oder stilisiert das Bild ist.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--s «Werte»</code></p> <p>Beispiel: <code>--s 750</code> oder <code>--stylize 750</code></p> <p>Wertebereich: 0-1000 <code>--50</code> (Weniger Style) oder <code>--s1000</code> (mehr Stil)</p> <p>Standardeinstellung: 100</p>	<p>CHAOS (--c)</p> <p><i>Ändert, wie vielfältig die Bildraster sind.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--c «value»</code></p> <p>Beispiel : <code>--c 50</code> oder <code>--chaos 50</code></p> <p>Wertebereich: 0-100 <code>--c 0</code> (wenig Chaos) oder <code>-c 100</code> (mehr Chaos)</p>
<p>NO (--no)</p> <p><i>Entfernt unerwünschte Elemente.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--no «subject»</code></p> <p>Beispiel: no plants</p>	<p>TILE (--tile)</p> <p><i>Generiert Bilder, die als Kacheln verwendet werden können.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--tile</code></p>	<p>RATIO (--ar) (Erscheinungsbild)</p> <p><i>Ändert das Verhältnis von Breite zu Höhe des Bildes.</i></p> <p>Prompt Parameter: <code>--ar «Breite»</code></p> <p>Beispiel: <code>--ar 3:2</code> oder <code>--aspect 3:2</code></p> <p>Werte: Unbegrenzt ab Version 5 und 5.1</p> <p>Standardeinstellung: 1:1</p>	<p>QUALITY (--g)</p> <p><i>Ändert die Zeit, die für das Rendern des Bildes benötigt wird.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--q «svalue»</code></p> <p>Beispiel: <code>--o .25</code> oder <code>--quality .5</code></p> <p>Wertebereich: 0,25-1. <code>--3 ,25</code> (weniger Zeit) oder <code>--g 1</code> (mehr Zeit)</p>	<p>STYLIZE (--s)</p> <p><i>Ändert, wie „künstlerisch“ oder stilisiert das Bild ist.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--s «Werte»</code></p> <p>Beispiel: <code>--s 750</code> oder <code>--stylize 750</code></p> <p>Wertebereich: 0-1000 <code>--50</code> (Weniger Style) oder <code>--s1000</code> (mehr Stil)</p> <p>Standardeinstellung: 100</p>	<p>CHAOS (--c)</p> <p><i>Ändert, wie vielfältig die Bildraster sind.</i></p> <p>Prompt-Parameter: <code>--c «value»</code></p> <p>Beispiel : <code>--c 50</code> oder <code>--chaos 50</code></p> <p>Wertebereich: 0-100 <code>--c 0</code> (wenig Chaos) oder <code>-c 100</code> (mehr Chaos)</p>							

TIPS

Halte die Eingabeaufforderungen **kurz und spezifisch**: Die Prompts sollten hinsichtlich der Länge **unter 40** Wörtern bleiben. Zusätzliche Wörter haben wahrscheinlich keinen Einfluss auf das Ergebnis.

Beginne mit den wichtigsten Informationen: Die ersten fünf Wörter sind entscheidend, nachgelagerte Informationen haben weniger Einfluss.

Folge einer **Vorlage zur Eingabeaufforderung**: Obwohl nicht unbedingt notwendig, nach einer bestimmten Struktur (Bildtyp, Hauptobjekt, Umgebung, Stildetails, Parameter) können die Effektivität der Eingabeaufforderung verbessern.

Speichere deine Prompts in einer Übersicht mit einem **Bewertungssystem**, welche Prompts gut und weniger gut funktioniert haben.